

Kies uit een van de volgende spellen. Leg het spel uit en spelen maar!

Team Excess - favoriet onderdeel bij het spel lasergamen! (archery tag en lasergamen)

Schiet jij een speler van de tegenpartij af dan komt die in jouw team meedoen. Op die manier krijg je steeds een overtal over en weer en/of mogelijk ook een winnend team. Bepaal hierin zelf de tijdsduur. Ook te spelen met archery tag.

Team Deathmatch (archery tag)

Speel het spel in twee of meer teams. Het team dat de meeste spelers in het veld heeft staan (ofwel dat niet is geraakt), wint het spel. Bepaal zelf hoeveel levens iedere speler krijgt en bepaal hierin zelf de tijdsduur.

Team Deathmatch (lasergamen)

Speel het spel in twee of meer teams. Het team dat de meeste spelers in het veld heeft staan, wint het spel. Je start allemaal met 9 levens. Bepaal zelf de tijdsduur van het spel.

Capture the flag (archery tag)

Leg in het midden van het speelveld 1 vlag neer en probeer die op de basecamp van je eigen team te krijgen. Heb je de vlag in je hand en word je geraakt, dan laat je de vlag direct vallen en ligt de vlag dus op een nieuwe plek. Het doel is dus om de vlag op je eigen basecamp te krijgen. Raak je überhaupt de tegenstander, bepaal dan of je speelt met levens of dat diegene weer vanaf basecamp moet beginnen.

Capture the flag (lasergamen)

Ieder team verstopt zijn of haar digitale vlag. Doe dit terwijl het andere team de opdracht krijgt de andere kant op te kijken. Speel het spel verder in de vorm van team (death)match en zoek ondertussen naar de vlag. Vind je de vlag, richt erop en schiet het raak. Kleurt de vlag in jouw teamkleur dan heb je de vlag veroverd.

James Bond (VIP-Captain) (archery tag en lasergame)

Speel het spel in twee, drie of vier teams. Alle teams bepalen wie er James Bond mag zijn (spreek dit af zonder dat de tegenstander het weet. Nu is het de taak je eigen James Bond (VIP) te beschermen en je hebt als doel de James Bond van de tegenstander uit te schakelen. Zowel met archery tag als lasergamen te spelen.

Team Match (archery tag en lasergame)

Speel het spel in twee, drie of vier teams en zet de timer voor een x aantal minuten. Elke keer als jouw team iemand uitschakelt krijgt jouw team een punt. Het team dat de meeste punten heeft, als de timer afgaat, wint.

Fortnite (archery tag en lasergame)

Speel het spel volgens de regels van team (death)match en voeg er een extra dimensie aan toe volgens de Fortnite spelregels. Dit kun je doen door een set (minimaal 4 stuks) tennisballen toe te voegen aan het spel. Als spelbegeleider heb je twee soorten tennisballen: een soort tennisbal om te reviven en de ander voor extra punten. Gooi ze af en toe in het spel en als iemand ze vindt kan hij/zij die inzetten om er een volle laserguns (alle levens) voor te krijgen of een teamgenoot tot leven te brengen. De andere bal is voor 10 extra punten, hoe meer punten des te eerder Victory Royale. Speel met een maximale tijdsduur en tel hoeveel spelers elk team nog in leven heeft. Voor elke speler nog actief na het eindsignaal ontvangen ze 10 punten. Houdt dit een aantal rondes bij en kijk welk team na afloop de meeste punten heeft gescoord. Bepaal zelf welke tijdsduur, hoeveel rondes en wanneer een team Victory Royale kan behalen. Laat elk team ook een eigen teamnaam bedenken voor een extra dimensie. Dit is ook toe te passen op archery tag.



Uitjes2go



Uitjes2go



www.bit.ly/review-Uitjes2go

Veel plezier!